

Manual de Técnico

Clínica veteraria

Pedro Grilo / João Almeida | Programação Web

Conteúdo

[Componentes técnicas utilizadas: 2](#_Toc6346682)

[Bootstrap 4.3.1 2](#_Toc6346683)

[FontAwesome 5.8.1 2](#_Toc6346684)

[JQuery 3.3.1 2](#_Toc6346685)

[Node JS 2](#_Toc6346686)

[Menus: 3](#_Toc6346687)

[Menu - Home: 3](#_Toc6346688)

[Menu - Marcações de consulta: 3](#_Toc6346689)

[Menu – Gerir Médicos 3](#_Toc6346690)

# Componentes técnicas utilizadas:

* *Bootstrap 4.3.1*
* *Font Awesome 5.8.1*
* *JQuery*
* *Node JS*

## Bootstrap 4.3.1

Foi usado o *Bootstrap* como forma de nos ajudar a dar um melhor design ao *Website* e termos acesso a algumas funcionalidades do mesmo, tal como, o “*Modal” presente no botão “Efetivar/Pagar”.*

## FontAwesome 5.8.1

Foi usado o *Font Awesome* como forma de obtermos acesso a mais de quatro mil *ícones* personalizados.

Por exemplo: Os *ícones* que foram usados no menu.

## JQuery 3.3.1

Usamos o *JQuery* de forma a facilitar-nos a trabalhar com os elementos das páginas. Por exemplo: Mostrar e esconder o menu lateral.

## Node JS

Usamos o Node JS para temos acesso ao servidor.

# Menus:

Optamos por fazer um menu lateral onde o utilizador poderá ter acesso à maior parte das opções do programa.

## Menu - Home:

Neste menu, escolhemos por demonstrar as consultas do dia, ou como alternativa todas as consultas, com uma tabela.

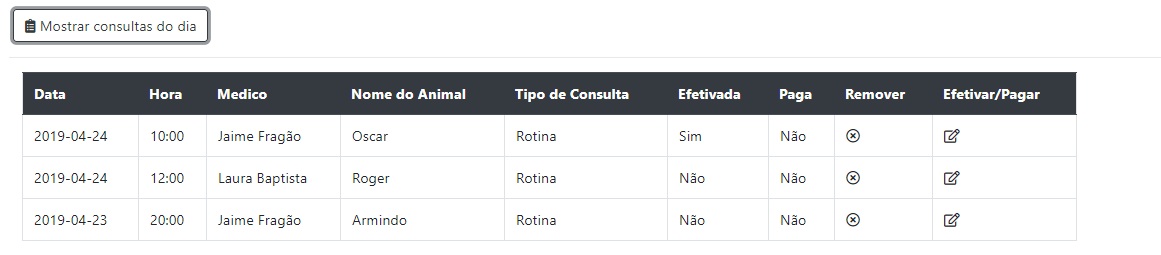
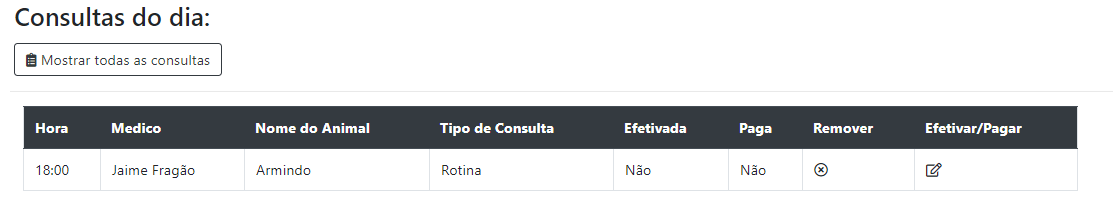
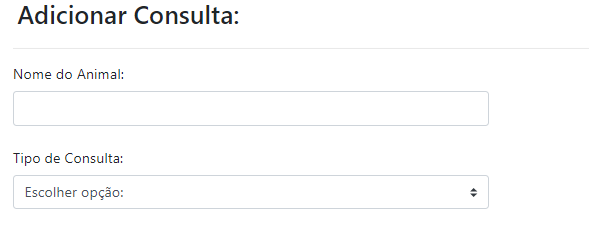
 Na penúltima e última célula de cada linha da tabela, existem dois botões, um para remover e outro para efetivar a consulta e pagar a mesma.

Figura – Consultas do dia

Figura - Consultas

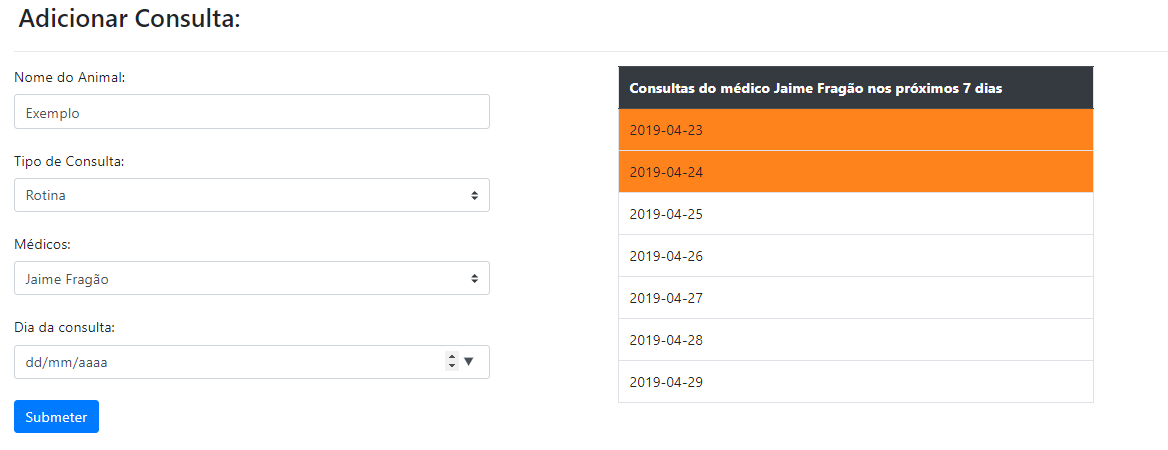
No menu principal optou-se por usar um botão para alternar entre as duas tabelas pois simplifica mais as procuras, fica apelativo, e não se tem as duas tabelas ativas ao mesmo tempo.

## Menu - Marcações de consulta:

 Neste menu é onde o utilizador adiciona uma consulta.

Figura

Após selecionarmos um tipo de consulta, iremos ter acesso aos médicos disponíveis relacionados com a especialidade.

 Ainda quando se escolhe um médico, é nos apresentado uma tabela com o mapa da semana e a disponibilidade do mesmo.

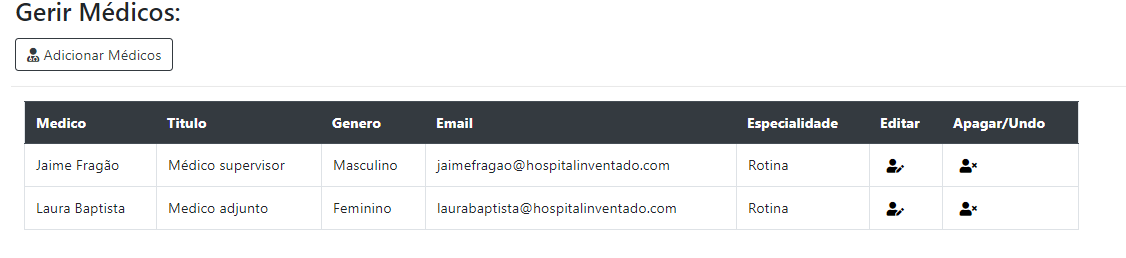
Figura

## Menu – Gerir Médicos

Neste menu teremos acesso a uma tabela, onde nos é apresentado todos os médicos que trabalham na instalação.

Na tabela, na penúltima e última célula de cada linha, existe um ícone de editar e um de remover respetivamente.

Possuímos também um botão, onde é possível adicionar médicos.



Figura

Foi decidido que um botão de adicionar médicos ficaria mais elegante, e mais compreensivo do que ter dois menus separados de propósito só para adicionar os médicos.

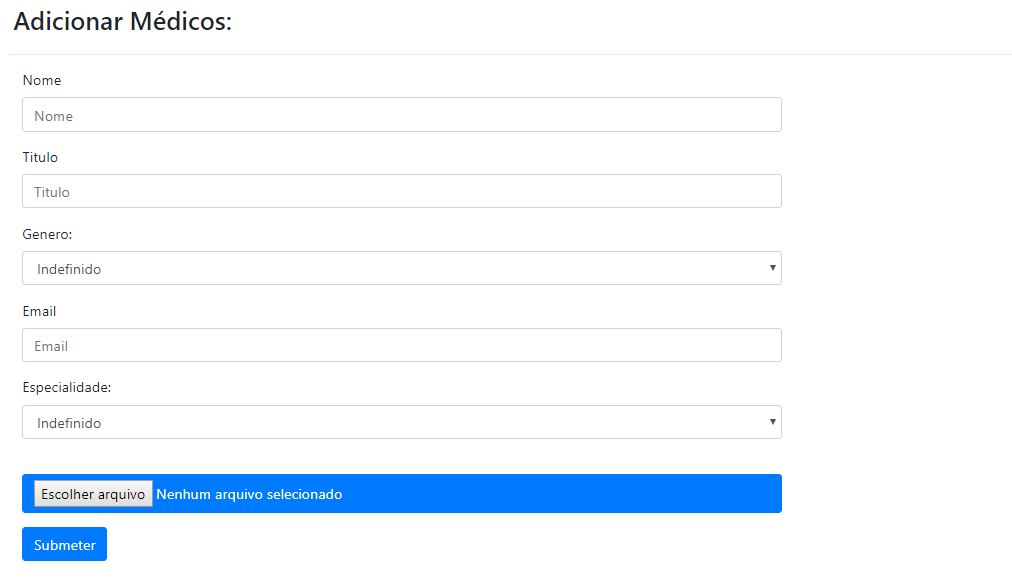
 Ao carregar no botão de eliminar o medico será eliminado e a janela atualizará sozinha, ao carregar no botao de editar a tabela sofrerá algumas mudanças para corresponder ao formulário de adicionar médicos:

Figura – Formulário “Adicionar Médicos”

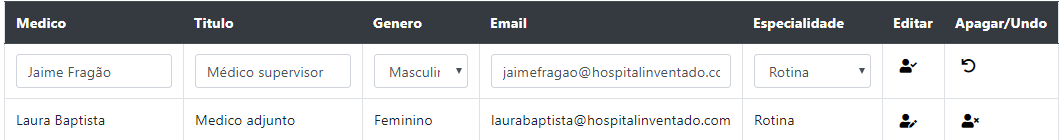
Todos os valores são automaticamente inseridos na tabela, onde se pode editar livremente e guardar, os *icons* mudam, para fácil precessão.

Figura – Após carregar no botão Editar

O botão de *undo* inverte o estado da tabela para a sua forma inicial e revertendo também os *icons*.